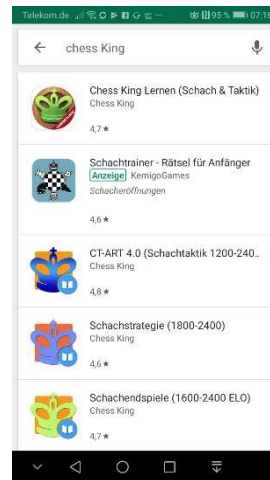


ChessKing

I. APP (Handy)

A. Installation

App ChessKing in Playstore suchen und installieren.



B. **Hauptseite Probe**

[Benutzer!](#) oder [Beim Chess King einloggen](#) (Probe oder Registrierung)

1. [Beim ChessKing einloggen](#)

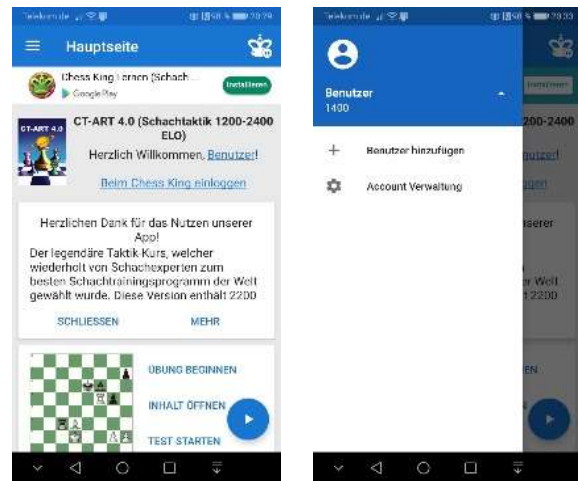
+ [Benutzer hinzufügen](#)

Benutzername erste 3 Buchstaben von Nach- und Zuname (NacZun). Besteht der Name schon dann (NaZuna oder NachZu)

Benutzernamen und Passwort eintragen

Weiter im Bildschirm

C. **Hauptseite Nutzung**.



C. **Hauptseite Nutzung**

Alle Kurse oder „LBrosig!“ (Kursauswahl oder Accountverwaltung)

1. **„LBrosig“** (Persönlicher Zugang)
Hinzufügen, Ändern, Löschen oder Anmelden von Zugängen.

Unbedingt den Benutzer (Probenutzung) löschen.

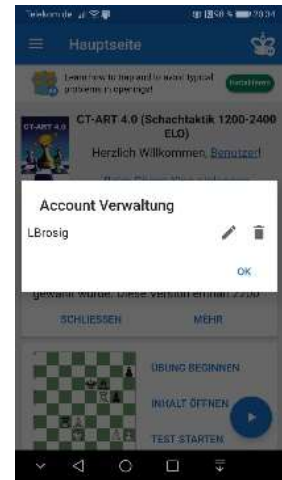
**Persönlichen Zugang auswählen.
Benutzer (Testnutzung) löschen.**

Mit „versehentlicher“ Probenutzung gehen Lösungserfolge verloren.

2. **Alle Kurse**

Weiter mit Bildschirm **Kurse**.

- **ÜBUNG BEGINNEN**
Startet nächste Aufgabe aus letztem Thema.
- **INHALT ÖFFNEN**
Abschnitte mit thematisch zusammengefassten Aufgaben.
- **TEST STARTEN**
Weiter im Bildschirm **Testeinstellungen**.
- **GESAMTSTATISTIK**
Gelöste, nicht korrekt gelöste und offene Aufgaben. Fortschrittsstatistik.



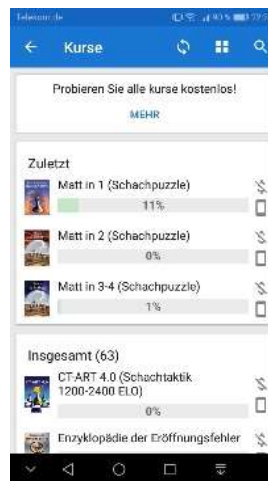
D. Hauptseite Kurse

1. Probieren Sie alle Kurse Kostenlos!

Auswahl und Übersicht der Kurse.

Gewünschten Kurs anklicken.

Rücksprung zur [Hauptseite Kurse](#).



2. KAUFEN

Kauf eines Kurses für das Handy.

Weiter mit **III. Kurs kaufen oder abonnieren.**

3. HERUNTERLADEN

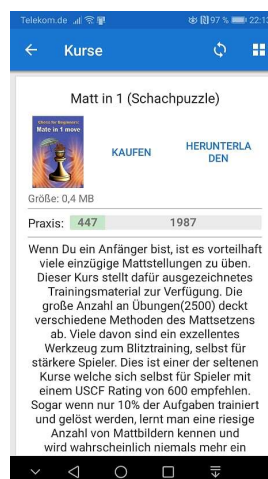
von noch nicht genutzten Kursen.

Rücksprung zur [Hauptseite Kurse](#).

4. ÖFFNEN

des ausgewählten Kurses.

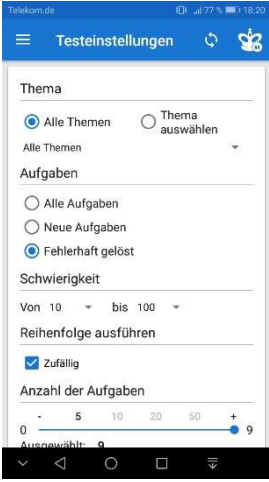
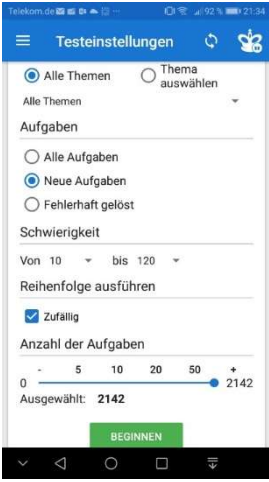


Weiter im Bildschirm [Hauptseite Nutzung](#).

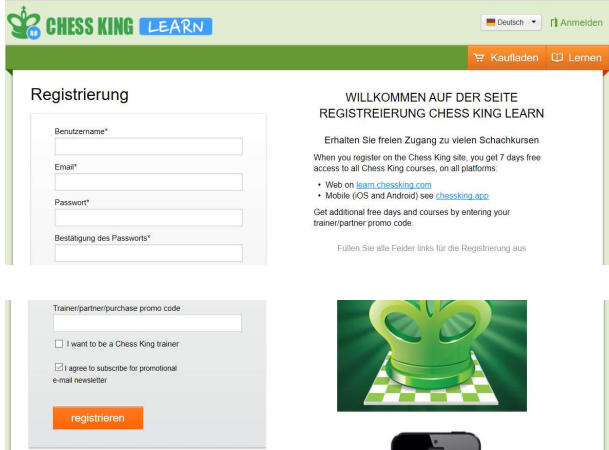
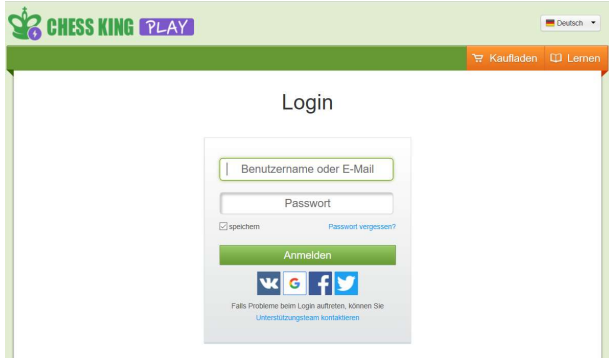


5. ENTFERNEN

Löscht ausgewählten Kurs

[←](#) zum Bildschirm [Hauptseite Nutzung](#).

<h2>E. Testeinstellungen</h2>	
<p>1. Thema</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Alle Themen stehen zur Verfügung (praxisnah) ○ Thema auswählen um bestimmte Inhalte zu üben (Wiederholungen) <p>2. Aufgaben</p> <p>unterscheidet nach Lösungserfolg</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Alle Aufgaben (neu & bearbeitet) ○ Neue Aufgaben (nicht bearbeitet) ○ Fehlerhaft gelöst (unkorrekt bearbeitet) können einen Tag später wiederholt und korrigiert werden. <p>3. Schwierigkeit</p> <p>von leicht bis schwer</p> <p>4. Reihenfolge ausführen</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Zufällig stellt alle Themen querbeet zur Verfügung. <p>5. Anzahl der Aufgaben</p> <p>die aktuell maximal gelöst werden sollen.</p> <p>6. BEGINNEN</p> <p>Startet mit Aufgaben gemäß Testeinstellungen</p>	 
<h2>F. Synchronisation</h2> <ul style="list-style-type: none"> 🕒 Hinterlegt die Ergebnisse im WEB Datensicherung. Ergebnisse auf PC-Homepage und Handy-APP werden zusammengeführt. <p>Wichtig: Mindestens täglich synchronisieren! Falls nicht synchronisiert werden kann</p> <ol style="list-style-type: none"> Account nochmlas bestätigen, WLAN-Verbindung herstellen. 	 

<h2>II. WEB (PC)</h2>	
<h3>A. Homepage aufrufen</h3> <p>https://learn.chessking.com/</p>	
<h3>B. Anmeldung</h3>	
<p>LEARN</p> <p>1. registrieren falls nicht schon in App erfolgt, sonst weiter mit 2. Anmelden.</p> <p>Registrierung Persönlicher Zugang</p> <p>Benutzername und Passwort eintragen</p> <p>Trainer/Partner Talentstützpunkt Unterland</p> <p>SCHÖHR eintragen</p> <p>Spielbereich und Anmelden</p> <p>wechselt auf</p> <p>PLAY</p> <p>2. Anmelden</p> <p>Benutzername und Passwort eintragen</p> <p>Lernen</p> <p>wechselt auf</p> <p>LEARN</p>	 

C. Persönlicher Zugang **LEARN** „LBrosig“

1. **Kurse**

Alle Kurse **Begonnene**

Übersicht und Auswahl aller / begonnener Kurse

z. B. „Matt in 1“ über

Kaufen weiter mit **III. Kurs kaufen oder abonnieren?**

- Suche und / oder nur

Vorschau

Kostenfreie Aufgaben zum Lösen.

Weiter mit D. **LEARN** Kurs

2. **Übungen**

Startet nächste Aufgabe aus letztem Thema.

Weiter mit D. **LEARN** Kurs

3. **Statistik**

Übersicht der Lösungserfolge.

4. **Trainer**

Trainerverwaltung.

Alle Trainer

Übersicht und Auswahl von Trainern.

- Suche über Benutzernamen oder Anklicken

TASTUL eingeben

D. LEARN Kurs

1. Inhalt Inhalt

Abschnitte mit thematisch zusammengefassten Aufgaben.
Üben bestimmter Inhalte (Wiederholungen).

Grün: in Statistik gewertet

Grau: nicht / teilweise in Statistik gewertet

? ? Themen entfalten

? ? Themen zusammenfallen

? ? Aufgabensammlung

Aufgabensammlung zuletzt bearbeitet

Anzahl
26/30 Gelöste / alle Aufgaben

2. Lösen

Gewünschtes Thema anklicken.

Sprung auf Übungen

**Lösung mit Festhalten der Figur und
Loslassen auf dem Zielfeld.**

3 4 5

Gelöst / in Bearbeitung / ungelöst

III. Kurs kaufen

A. Kauf eines Kurses.

1. über Web/PC **LEARN**

Kaufen z. B. Matt in 1

*Kurs für immer und System auswählen.
Ultimate für alle Systeme empfohlen.*

Weiter zur Abrechnung.

2. über App/Handy

Hauptseite Kurse

KAUFEN z. B. Matt in 1 für immer und Handy-System.

und Sprung zur Abrechnung.

