

Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Wissensspeicher	1. THEMA: Gegenangriff (Zwischenzug)	RTP: GLT 1.13

Mit dem Zwischenzug wird ein sofortiges Zurückschlagen oder Verteidigen mit einem stärkeren Zwangszug zurückgestellt.

Z.B. mit Zwischenschach, -mattdrohung, -schlagen (tlw. kombiniert mit anderen taktischen Motiven).

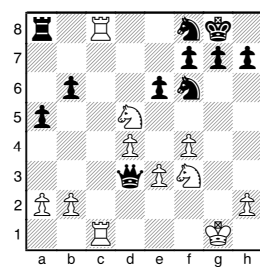
Der Zweck ist den scheinbaren Schlagabtausch vorteilhaft zu durchkreuzen.

Der Zwischenzug ist gefährlich, da er nicht leicht erkannt wird.

Es wurden folgende Zwecke erhoben:

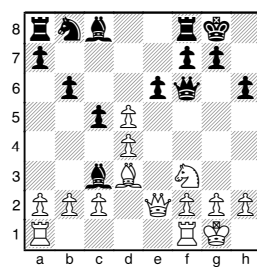
- Material retten oder rauben bzw. Bauer umwandeln
- Matt vermeiden oder setzen

Zwischendrohung  
Material rauben / Matt



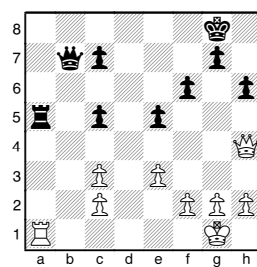
**1. ♖e5**  
[1. ♗e7+ ♜h8 2. ♝xa8 ♞xe3+;  
1. ♝xa8 ♗xd5]  
**1... ♝xc8**  
[1... ♗xd5 2. ♗xd3]  
**2. ♗e7+ ♜h8 3. ♗xf7#**

Zwischenmattdrohung  
Material rauben



**10. ♞e4 ♞g6 11. dxe6 ♞xe4**  
**12. ♙xe4 ♙xb2 13. ♝ab1 ♙c3**  
[13... ♙xd4 14. ♗xd4 cxd4  
15. exf7+ ♜xf7 16. ♙xa8]  
**14. exf7+ ♜xf7 15. ♙xa8**

Zwischenschach  
Matt vermeiden & Material rauben



**1. ♞c4+**  
[1. ♝xa5 ♞b1#]  
**1... ♜h7 2. ♝xa5 ♞b1+ 3. ♞f1**