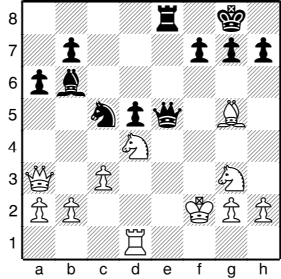
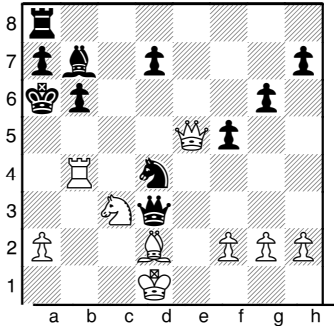
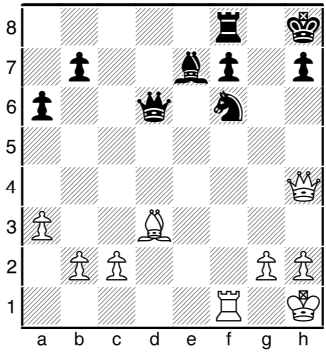


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:		
Unterrichtsergebnis	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen	RTP: GLT.2.19		
Markiere die unsicheren Punkte und Verteidigungen wie folgt:		Weiß <u>in der Verteidigung</u>		
Merkmale	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Spieler	angegriffen	angreifbar	sicher
Verteidigungen	Pfeile beim Spieler	unsicher	indirekt	sicher
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
Was droht der Gegner				
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Figuren, Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>eingeschränkt sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 			
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> angegriffene gegnerische bedrohte Punkte angreifbare gegnerische schwache Punkte Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung Hintermänner einer Abzugsbatterie sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren 			

Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name: _____		
Übungen	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen	RTP: GLT.2.19		
Markiere die unsicheren Punkte und Verteidigungen wie folgt:		Schwarz in der Verteidigung		
Merkmale	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Gegner	angegriffen	angreifbar	-
Angriffe	Pfeile beim Spieler	versperrt	möglich	gegeben
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
Was droht der Gegner		_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____		
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Figuren, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, • wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>ingeschränkt sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, • wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen • die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), • die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 	_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____		
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> • angegriffene gegnerische bedrohte Punkte • angreifbare gegnerische schwache Punkte • Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung • Hintermänner einer Abzugsbatterie • sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren 	_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____		

Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:		
Hausaufgaben	1. THEMA: Taktische Stärken und Schwächen		RTP: GLT.2.19	
Markiere die unsicheren Punkte und Verteidigungen wie folgt:			Schwarz in der Verteidigung	
Merkmale	Markierung	rot	gelb	grün
Punkte	Rahmen beim Spieler	angegriffen	angreifbar	sicher
Verteidigungen	Pfeile beim Spieler	unsicher	indirekt	sicher
Trage die die unsicheren Punkte (bedroht und schwach) und Angriffszüge unter dem Diagramm ein.				
				
Was droht der Gegner				_____
Schwächen beim Gegner	<p>bedrohte Punkte sind <u>alle angegriffenen</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Figuren, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>schwache Punkte sind <u>vorteilhaft angreifbare</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • nicht bzw. noch gedeckte (Deckung=Angriffe) Figuren, • wertvolle Dame und Turm, wichtiger König, • Schlüsselfelder (Matt-, Umwandlungs- und Drohfelder). <p>eingeschränkt sind <u>Figuren</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • wenn Zugfelder vom Gegner kontrolliert werden, • wenn eigene/fremde Steine, im Weg stehen • die etwas decken müssen (Deckungsaufgabe), • die etwas verstellen müssen (Verstellungsaufgabe). 			_____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____
Schwächen beim Gegner	<ul style="list-style-type: none"> • angegriffene gegnerische bedrohte Punkte • angreifbare gegnerische schwache Punkte • Freibauern ein oder zwei Züge vor Umwandlung • Hintermänner einer Abzugsbatterie <p>sicher vor Gegenangriffen stehende Figuren</p>			_____ _____ _____ _____ _____ _____

