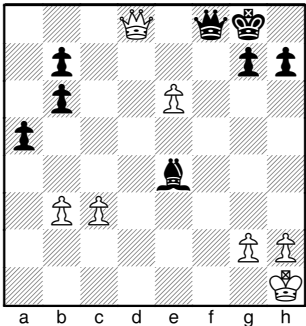
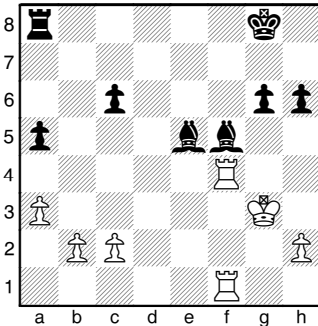
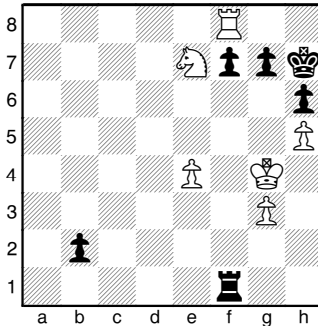
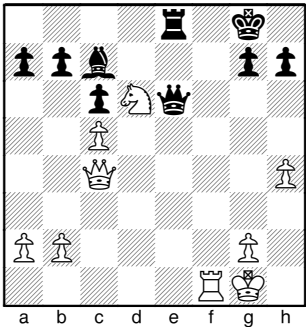


Arbeitsblätter für den Schachunterricht		Name:
Wissensspeicher	1. THEMA: Stören der Verteidigung	RTP: GLT1.16
Ausnutzen einer Fesselung		
<p>Um die Verteidigung der Schutzfigur zu stören ist Voraussetzung, dass ein bedrohter Punkt – ein Stein (Figur, Bauer) oder ein Schlüsselfeld (Matt, Umwandlung, Drohung)</p> <ul style="list-style-type: none"> durch einen dazwischenstehenden Stein geschützt ist (Fesselung). <p>Die Verteidigung kann durch verschiedene Arten gestört werden. Das Ziel ist die verteidigte bzw. die schützende Figur zu erobern.</p> <p>Schlüsselfeld zu sperren. Dies kann gestört werden durch</p> <ul style="list-style-type: none"> Abjagen der gefesselten Figur Überlasten/Ablenken der unecht gefesselten Figur Kreuzfesselung <p>Manchmal ist das Ausnutzen nur zusammen mit Schach und/oder Drohung möglich.</p> <p>Rettungschancen bestehen im Gegenangriff, insbesondere mit einem unterminierten Stein.</p> <ul style="list-style-type: none"> Fesselungen können echt (Figur schützt den König und kann nicht ziehen), halbecht (eine Linienfigur schützt den König kann vor dem König vor- und zurückziehen) und unecht da nicht der König geschützt wird der gefesselte Stein noch überall hinziehen kann. 		
Abjagen & Umwandlung	Abjagen	Überlastung/Ablenkung
 <p><i>Halbechte Fesselung</i> 27.e7</p>	 <p><i>Echte Fesselung</i> 30...g5 [Abjagen]</p>	 <p><i>Unechte Fesselung</i> 1. ♘g6 (droht # auf h8) fxg6 2. hxg6+ ♜xg6 3. ♖xf1</p>
Kreuzfesselung		
	<p><i>Halbechte und echte Fesselung</i> 1. ♖e1 ♜xc4 [1... ♕xd6 2. ♖xe6 ♕xc5+ (2... ♖xe6 3. ♗xe6+ ♔f8 4. ♗xd6+) 3. ♖e3+ ♔h8 4. ♗xc5] 2. ♖xe8#</p>	