

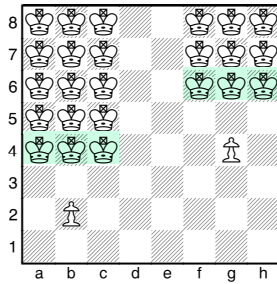
<b>Arbeitsblätter für den Schachunterricht</b>		Name:
--	--	-------

Wissensspeicher	<b>1. THEMA:</b> Wirksame Felder (Opposition)	<b>RTP:</b> 2.10
-----------------	---	------------------

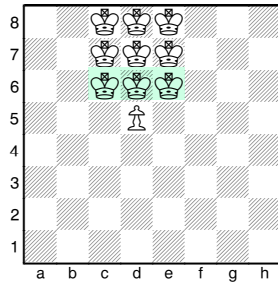
Kurze Zusammenfassung der Lektion

**MERKSÄTZE**

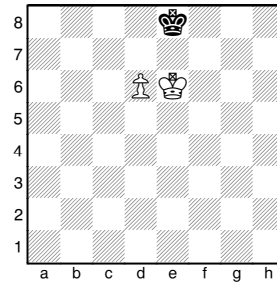
Ein Bauer auf der **2., 3. und 4. Reihe mit König vor ihm mit mindestens einem Feld Abstand** auf der gleichen Senkrechten oder auf einer der benachbarten Senkrechten (Schlüselfelder) gewinnt.



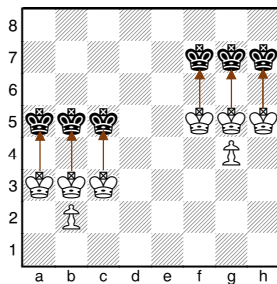
Ein Bauer auf der **5. Reihe mit König vor ihm ohne einem Feld Abstand** auf der gleichen Senkrechten oder auf einer der benachbarten Senkrechten (Schlüselfelder) gewinnt immer.



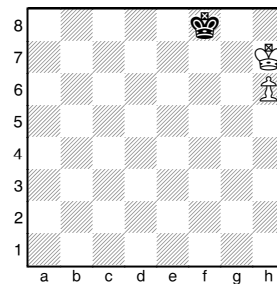
Ein Bauer auf der **6. Reihe, der ohne Schach die siebente Reihe** betritt, gewinnt.



Ein Bauer auf der **2., 3. und 4. Reihe mit König vor ihm in der Opposition** auf der gleichen Senkrechten oder auf einer der benachbarten Senkrechten (Oppositionsfelder) gewinnt.



**Bauer am Rand**  
Ein Randbauer remisiert, wenn der gegnerische König auf senkrecht vor dem Bauern  
a) kommt,  
b) den anderen König einklemmt.



- a) 1. ♖g6 ♜g8 2. h7+ ♜h8  
3. ♜h6
- b) 1. ♜h8 ♜f7 2. h7 ♜f8
- b) 1... ♜f7 2. ♜h8 ♜f8 3. h7