

Arbeitsblätter für den Schachunterricht	Name: _____
-----------------------------------------	-------------

Wissensspeicher	1. THEMA: Mattbilder	RTP: GLT 1.7,8,14,18
-----------------	----------------------	----------------------

Das Ziel einer Schachpartie besteht darin, den feindlichen König unter Ausnutzen der vorgegebenen Spielregeln matt zu setzen, wenn der König ein Schachgebot nicht mehr abwenden kann.

MERKSATZ: Wer nicht mattsetzen kann, kann nicht gewinnen.

4.2 Typische Mattbilder

	4.2.1 Dame	4.2.2 Turm	4.2.3 Leichtfiguren
Dame & Turm			
Dame & Springer			
Dame & Läufer			

Zu 4.2.1 Dame

Die Mattbilder mit der Dame kommen verständlicherweise am häufigsten vor. Das Üben mit Aufgaben wird sicherlich durch Spielpraxis stark unterstützt.

Zu 4.2.2 Turm

Der Turm erreicht etwa 1/3 der Häufigkeit der Dame. Das Üben mit Aufgaben und Spielpraxis halten sich wohl die Waage.

Zu 4.2.3 Leichtfiguren

Reine Mattbilder mit Leichtfiguren ohne Unterstützung von Schwerfiguren kommen selten vor. Hier erfolgt die Übung hauptsächlich durch Schachaufgaben. Sie sind geläufiger in Endspielen oder den Drohungen Matt oder Material zu finden, also seltener mit „lauten“ Zwangszügen.

Zu 4.2.4 Bauer

In Zusammenarbeit mit den Figuren beinhaltet der Bauer den kleinsten gemeinsamen Nenner von Deckungs- und Kontrollaufgaben. Er wird damit nicht gesondert behandelt.